

MODUL PŘED ZÁVODEM

Součástí tohoto kola Svojsíkova závodu je i modul „Před závodem“. Modul „Před závodem“ je součástí SZ zaměřená na přípravu úkolů zadaných již před závodem na doma. Testuje schopnost družiny sejít se a společně pracovat na určitém projektu nebo si jej rozdělit a věnovat mu individuálně volný čas.

KOLIK LZE ZÍSKAT BODŮ V MODULU PŘED ZÁVODEM?

Celkem lze získat až 66 bodů. Což není málo!

DISCIPLÍNY

1. Kvíz z pravidel Svojsíkova závodu
2. Představení družiny

PRAVIDLA, POŽADAVKY JEDNOTLIVÝCH DISCIPLÍN

KVÍZ Z PRAVIDEL SVOJSÍKOVA ZÁVODU

V kvízu lze získat až 20 bodů.

Kvíz proběhne na místě závodu. Doporučujeme se podívat na aktuální pravidla, která jsou zveřejněná v materiálech na tomto webu.

PŘEDSTAVENÍ DRUŽINY

Má 3 poddisciplíny, ve kterých lze dohromady získat až 46 bodů.

JMENOVKY

V tomto úkolu lze získat až 16 bodů

Zadání úkolu:

- Každý z družiny bude mít po dobu závodu svou vlastní jmenovku.

Hodnocení:

- 8 bodů – Každý člen družiny má svou vlastní jmenovku na začátku závodu
- 8 bodů – Každý člen družiny má svou vlastní jmenovku na konci závodu

SPECIÁLNÍ DRUŽINKOVÝ POKŘIK PRO ZÁVOD

V tomto úkolu lze získat až 15 bodů

Zadání úkolu:

- Družina vymyslí vlastní pokřik v souvislosti se symbolickým rámcem, který zakřičí při slavnostním nástupu.

Hodnocení:

- 5 bodů: V pokřiku zazní jméno družiny
- 5 bodů: V pokřiku zazní jedno z těchto slov - nebo jeho tvar:
 - klobouk, koště, kouzelník, hůlka, Brumbál, Harry, Hagrid, Bradavice, testrál, kouzlo, famfrpál
- 5 bodů: Pokřik se rýmuje a jeho délka je 2-4 verše

PŘEDSTAVENÍ DRUŽINY POMOCÍ PLAKÁTU

V tomto úkolu lze získat až 15 bodů

Zadání úkolu:

- Družina donese na závod plakát s fotkou, názvem své družiny a představením svých členů

Hodnocení:

- 5 bodů: Družina donese plakát ve formátu A3 a větší
- 5 bodů: Na plakátu je fotka družiny a název družiny
- 5 bodů: Každý člen má na plakátu své místo se jménem a napsáno, jaké by chtěl umět kouzlo nebo jakou by chtěl mít superschopnost a proč